

Ας παίξουμε ομαδικά παιχνίδια στο σπίτι

Μπάσκετ

Υλικά:

Φτιάχνουμε με άχρηστο χαρτί από περιοδικό ή εφημερίδα μια μπάλα την οποία συγκρατούμε με τέλλα.

Για καλάθι του μπάσκετ χρησιμοποιούμε ένα καλάθι ή κουβά ή λεκάνη.

Πίνακα ή χαρτόνι για να καταγράφουμε το σκορ του κάθε παίχτη.

Οδηγίες παιχνιδιού:

Ο ένας παίχτης κρατεί το καλάθι του μπάσκετ και ο άλλος ρίχνει την μπάλα . Αν σκοράρει σημειώνει δίπλα από το όνομα του μια γραμμή, διαφορετικά συνεχίζει ο επόμενος παίχτης. Κάθε φορά που σκοράρει, το παιδί που κρατά το καλάθι μετακινείται πιο μακριά.

Το παιχνίδι διαρκεί για δέκα λεπτά, οπότε μετράμε το σκορ του κάθε παιδιού. Ποιος έχει τις περισσότερες γραμμές; Ας τις μετρήσουμε και να γράψουμε τον αριθμό δίπλα.

Μπράβο στον νικητή και σε όλους τους παίχτες.



Μην αφήσω το μπαλόνι να πέσει στο πάτωμα

Υλικά: Μπαλόνι φουσκωμένο.

Οδηγίες παιχνιδιού:

Ρίχνω το μπαλόνι ψηλά και προσπαθώ να μην πέσει στο πάτωμα.

Όταν το χτυπάω να ανέβει ψηλά, λέω λεξούλα που αρχίζει από ένα γράμμα το οποίο συμφωνάμε από την αρχή (π.χ από π- παγωτό, παπί πεταλούδα, ποδήλατο κλπ) .

Αν καταφέρατε να βρείτε 10 λέξεις από το γραμματάκι που διαλέξατε νικήσατε.

Μπράβο σας!



Ισορροπώ στο σχοινί

Υλικά: Σχοινί, μαξιλαράκι

Οδηγίες παιχνιδιού:



Ισορροπώ στο σχοινί και περπατώ!

Κάνω διάφορες διαδρομές με το σχοινί και τις περπατώ.

Για να γίνει πιο δύσκολη η ισορροπία βάζω στο κεφάλι ένα μαξιλαράκι και περπατώ τη διαδρομή, προσπαθώντας να μην μου πέσει.

Κυνηγός σκιών

Οδηγίες παιχνιδιού:



Σε πάτησα! Κυνηγητό όπου ο κυνηγός κυνηγάει... τις σκιές των παιδιών! Όποια σκιά πατήσει, το παιδί αυτό μένει ακίνητο χωρίς το δικαίωμα να κινηθεί ξανά. Όποιος μένει τελευταίος χωρίς να πατηθεί η σκιά του είναι ο επόμενος κυνηγός. Καλή επιτυχία!

Ο καθρέφτης

Οδηγίες παιχνιδιού:



Γινόμαστε ζευγαράκι με άλλο μέλος της οικογένειας μας και με τη μουσική χορεύουμε στο χώρο. Μόλις σταματήσει η μουσική ό ένας παίρνει μια στάση με το σώμα του και άλλος γίνεται ο καθρέφτης και αντιγράφει την κίνηση του.

Μάντεψε τι είναι με ερωτήσεις.

Οδηγίες παιχνιδιού:

Το παιδί σκέφτεται ένα αντικείμενο ή ζώο ή φυτό ή τροφή κλπ. Τα άλλα μέλη της οικογένειας κάνουν ερωτήσεις για να μαντέψουν σωστά.

Είναι παιχνίδι;

Είναι ξύλινο;

Είναι μεγάλο ή μικρό;

Το συναντάμε στο σπίτι;

Καλή επιτυχία!



Μάντεψε τι είναι με παντομίμα.

Οδηγίες παιχνιδιού:



Το παιδί χωρίς να μιλάει μιμείται κάτι με κινήσεις του σώματος. Οι υπόλοιποι προσπαθούν να μαντέψουν αν η παντομίμα έχει σχέση με επάγγελμα, κίνηση ζώου, συνήθειες από την καθημερινή μας ζωή κλπ.

Καλή επιτυχία!

Ο Γιάννης λέει...

Οδηγίες παιχνιδιού:

Το παιδί δίνει μια εντολή (π.χ. να αγγίξετε τα αυτιά σας) και τα υπόλοιπα μέλη της ομάδας εκτελούν την οδηγία μόνο όταν προηγείται: Ο Γιάννης λέει.

Καλή επιτυχία!

Δυο αλήθειες και ένα ψέμα.

Οδηγίες παιχνιδιού:

Σκέφτομαι δυο αληθινά γεγονότα και ένα ψέμα. Τα ανακοινώνω στην ομάδα και πρέπει να βρουν το ψέμα.

Π.χ. Η αγελάδα μας δίνει γάλα.

Η κότα γεννά αυγό.

Το φίδι έχει τέσσερα πόδια.



Καλή επιτυχία!